



TOBIAS DIEHL

Cloud Backend Developer

Backend Engineer mit Projekterfahrung seit 2020. Schwerpunkt: Java/Kotlin, Spring Boot, PostgreSQL und AWS. Ich entwickle fachliche Backend-Systeme von API und Datenmodell über Integrationen, Tests und Infrastruktur bis zu Monitoring und Betrieb. In crossfunktionalen Scrum-Teams kläre ich Anforderungen, teile Wissen und nutze LLM-gestützte Workflows bewusst in Review, Tests und Umsetzung.

Portfolio ansehen: me.tobiasdiehl.dev

KONTAKT

Portfolio ansehen
me.tobiasdiehl.dev

- diehltoebi@gmail.com
- +49 1578 7815022
- [LinkedIn-Profil](#)

AUSBILDUNG

Bachelor of Science Informatik

Technische Universität
Darmstadt
2015–2021

Bachelorarbeit: Deep Multi
Instance Learning zur
Syndrom-Erkennung anhand
von Notaufnahmedaten.

SPRACHEN

Deutsch - Muttersprache
Englisch - sehr gut,
berufserprobt

SCHWERPUNKTE

- Backend-Architektur
- REST APIs und Datenmodelle
- Cloud und Delivery
- Integrationen und Workflows
- Tests und Observability
- Feature-Planung
- Scrum und Teamarbeit
- LLM-gestützte Workflows
- Wissensaustausch

BERUFSERFAHRUNG

COSEE GMBH

Cloud Backend Developer

seit 01/2025 in Vollzeit; 09/2020–12/2024 Werkstudent Backend-Entwicklung mit regulären Projektaufgaben

- Durchgehende Entwicklung fachlich geschnittener Backend-Services und REST APIs in Java/Kotlin mit Spring Boot; bereits während der Werkstudentenzeit mit regulären Projektaufgaben.
- Modellierung von PostgreSQL-Datenstrukturen, Migrationen und Integrationen sowie Absicherung durch Unit-, Integrations- und Contract-Tests.
- Umsetzung und Weiterentwicklung von AWS-Infrastruktur, Containerisierung, Terraform, Kubernetes, CI/CD, Monitoring und produktionsnaher Fehleranalyse.
- Direkte Abstimmung mit Kund:innen und Stakeholdern; Arbeit in crossfunktionalen Scrum-Teams mit Pair Programming, Code Reviews, Wissensaustausch und technischem Coaching.

AUSGEWÄHLTE PROJEKTERFAHRUNG

seit 04/2025

Recruiting und Einsatzsteuerung

Backend- und Cloud-Engineering für eine Plattform rund um Bewerbungen, Profile, Dokumente, Verträge und Einsätze. Umsetzung fachlicher Use Cases, REST-Schnittstellen, Autorisierung, asynchroner Dokumentenprozesse, Integrationen, Kundenabstimmung und Feature-Planung im crossfunktionalen Scrum-Team.

Technologien: Kotlin, Spring Boot, PostgreSQL, Flyway, JPA/Hibernate, JobRunr, AWS Cognito, S3, SQS, SES, Textract, Microsoft Graph, SharePoint, Docker, Terraform, New Relic

02/2025–
06/2025

Mobilitäts- und Forschungsdatenplattform

Weiterentwicklung einer modularen Plattform aus REST-Backend, Worker-Komponenten und mobiler App. Schwerpunkte: Nutzer- und Experimentlogik, externe Mobilitäts- und Routingdienste, RabbitMQ-Verarbeitung und containerisierter Betrieb.

Technologien: C#, .NET 8, ASP.NET Core, Entity Framework Core, PostgreSQL, RabbitMQ, Keycloak, Docker, Kubernetes, Helm, GitLab CI/CD, Flutter, StackIT

04/2024–
12/2024

Mitarbeiterdisposition im Gesundheitswesen

Backend-Entwicklung für Kunden-, Mitarbeiter-, Bedarfs- und Einsatzprozesse: Dokumente, Filter, Kennzahlen, Activity Log und Suche nach geeigneten Mitarbeitenden anhand von Qualifikation, Verfügbarkeit und Entfernung.

Technologien: Kotlin, Spring Boot, PostgreSQL, AWS Cognito, S3, AWS Location Service, HERE Maps, Terraform, Docker, New Relic

CORE STACK

JavaKotlin

Spring Boot

PostgreSQLREST

OpenAPIFlyway

JPA / Hibernate

CLOUD UND DELIVERY

AWS

DockerTerraform

KubernetesHelm

GitLab CI/CD

CloudWatch

New Relic

ARCHITEKTUR UND QUALITÄT

DDD

Hexagonale Architektur

Event-drivenJUnit

MockitoPactCucumber

Code Reviews

PRODUKT- UND TEAMARBEIT

Feature-Planung

Kundenabstimmung

ScrumPair Programming

Technisches Coaching

Cross-funktionale Teams

LLM-WorkflowsTech-Talks

WEITERE PRAXIS

PythonFastAPI

C# / .NETSwift / SwiftUI

FlutterReact / TypeScript

KafkaRabbitMQ

Keycloak

WEITERE PROJEKTERFAHRUNG

01/2024–03/2024

E-Commerce-Authentifizierung
Planung der technischen Systemgrenzen und Backend-Umsetzung eines Authentifizierungsprozesses mit Benutzerverwaltung, Token-Prüfung, eigenem Fachmodell und Datenbankmigrationen.
Technologien: Kotlin, Spring Boot, AWS Cognito, PostgreSQL, Flyway, REST

03/2022–12/2023

Marktplatz-Schnittstellen
Wartung und Erweiterung eines Java-Services für Import, Mapping, Validierung und Export von Produkt-, Varianten- und Bestandsdaten. Entwurf und Implementierung einer fachlichen Mapping-DSL auf JsonPath-Basis; Verarbeitung mehrerer Datenformate, geplante Jobs, SFTP-Übertragung, Retry-Logik und Monitoring.
Technologien: Java, Spring Boot, PostgreSQL, Flyway, Hibernate, JsonPath, DSL, Quartz, SFTP, JSON, XML, CSV, JUnit, Datadog

02/2021–03/2022

Warehouse- und Logistiklösung
Offizielle Rolle als Architekt für Backend-Konzeption, Systemgrenzen und Anbindung unserer Microservices an weitere Services. Als Java-Experte unterstützte ich externe Entwickler:innen bei Backend- und Testpraktiken; außerdem Design, Implementierung, Deployment und eventbasierte Kommunikation.
Technologien: Java, Quarkus, Spring Boot, Kafka, Pact, Cucumber, Kubernetes, Helm, Pulumi

10/2019–02/2021

Business Cockpit
Business Cockpit mit Spring Boot, AWS-Infrastruktur, Nutzerverwaltung, OAuth/Auth0, Datenaggregation, Monitoring sowie produktionsnahen Unit- und Integrationstests.

06/2020–12/2020

ENACT / CoraLibre und SPIEL.digital
Mitentwicklung in zwei öffentlichen Cosee-Projekten: Covid-Datenpipeline und Spring-Boot-Backend für CoraLibre sowie Backend-/AWS-Infrastrukturbeiträge für die virtuelle SPIEL.digital.

WISSENSTRANSFER

01/2025

Tech-Talk: Mit AWS Cloud Quest zum KI-Engineer?
Tech-Talk mit Patrick Wolf über AWS Cloud Quest, die Generative-AI-Rolle und spielerische Cloud-Schulungen als praktische technische Weiterbildung.

EIGENE PROJEKTE

Boardgames AI Lab

In Entwicklung

Game-AI-Labor für Brettspiele mit Spring Boot/Vaadin, regelbasierten Spielzuständen, Monte-Carlo Tree Search, Trainingsläufen und Policy-/Value-Auswertung.
Technologien: Java, Spring Boot, Vaadin, MCTS, DL4J, ONNX

ReelHaven

In aktiver Entwicklung

Spielbares SwiftUI-Fishing-Game mit Fangmechanik, lokalem Fortschritt, Sammelkatalog, Balancing und persistierten Spielständen.
Technologien: Swift, SwiftUI, Game State, Savegames, XCTest

WinkelMeister

Im App Store veröffentlicht

Flutter-iOS-App für Baustellenberechnungen: Dreieck, Einteilung, Zuschnitt und Wasserwaage; Domain-Logik getrennt von UI und mit Widget-, Controller- und Domain-Tests abgesichert.
Technologien: Flutter, Dart, iOS, SharedPreferences, Sensors, Widget Tests

RoBuddy

In Nutzung

Python-/PyObjC-App für animierte macOS-Buddies mit AppKit Overlay, SpriteKit-Rendering, Hotkeys, Status-Overlay, lokaler Konfiguration und App-Bundling.
Technologien: Python, PyObjC, AppKit, SpriteKit, PyApp, macOS